

Activité

- Diagramme des cas d'utilisation
- Vers le cahier des charges

Pour communiquer, il est possible de représenter un diagramme des cas d'utilisation



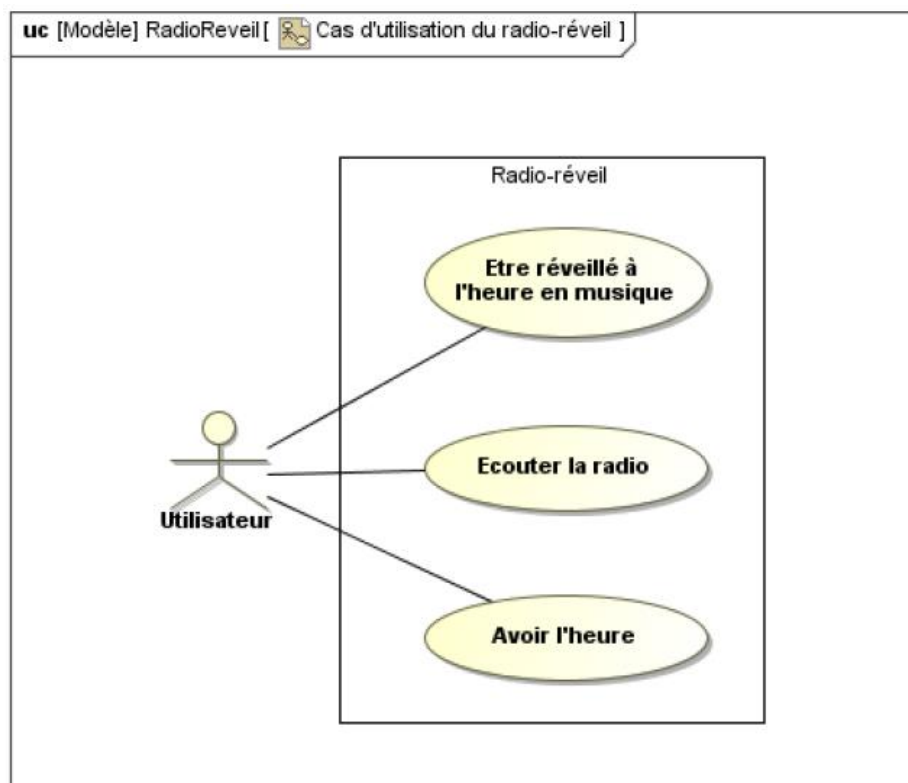
Exemple d'une étude de cas : Un radio réveil à projecteur.

Une première version du diagramme de cas d'utilisation consiste à considérer un seul acteur (l'utilisateur) connecté à un unique cas d'utilisation (**être réveillé à l'heure en musique**).



Représentation n°1

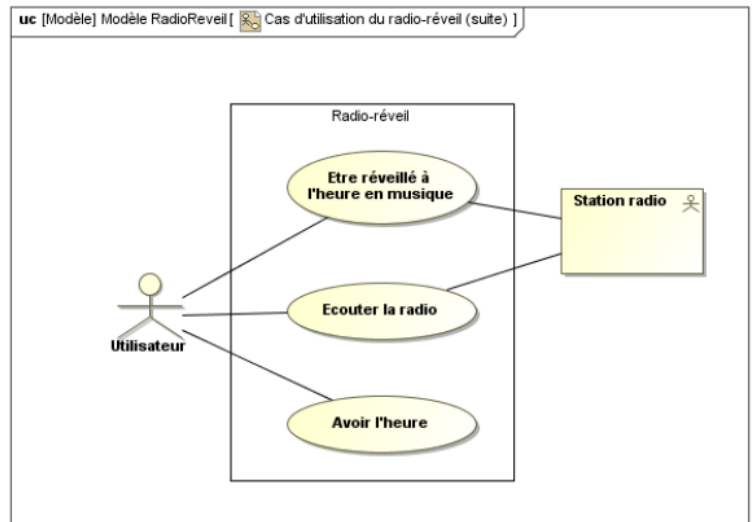
Ensuite, on peut se dire que l'**utilisateur**, alors qu'il est **réveillé**, est susceptible d'**utiliser** le radio réveil en tant que simple **radio** ou **horloge**.



- Diagramme des cas d'utilisation
- Vers le cahier des charges

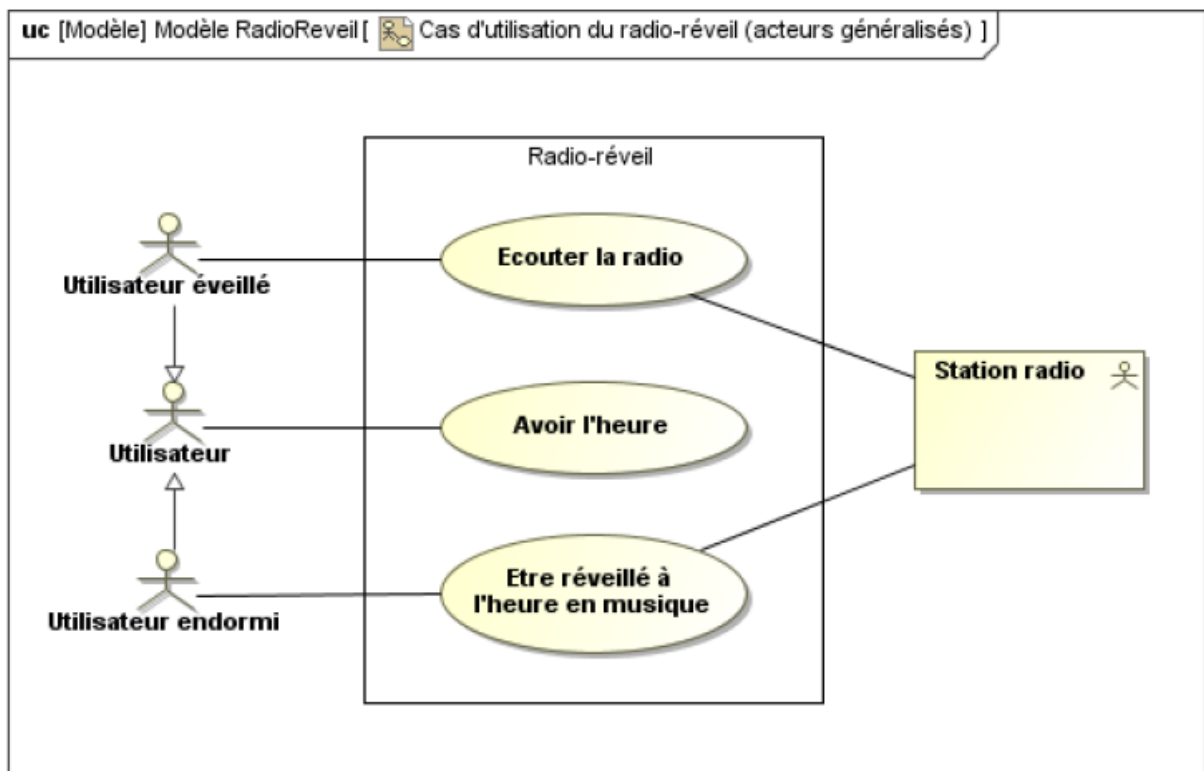
Nous pouvons également ajouter des **acteurs non-humain**, par exemple les **stations radio**.

Les stations de radio sont considérées comme des **acteurs secondaires** au système.



Les **acteurs principaux** sont représentés **à gauche** des cas d'utilisation, et les **acteurs secondaires à droite**. Un acteur **non humain** est représenté par **un rectangle**.

L'utilisateur peut être dans différents états, endormi ou réveiller



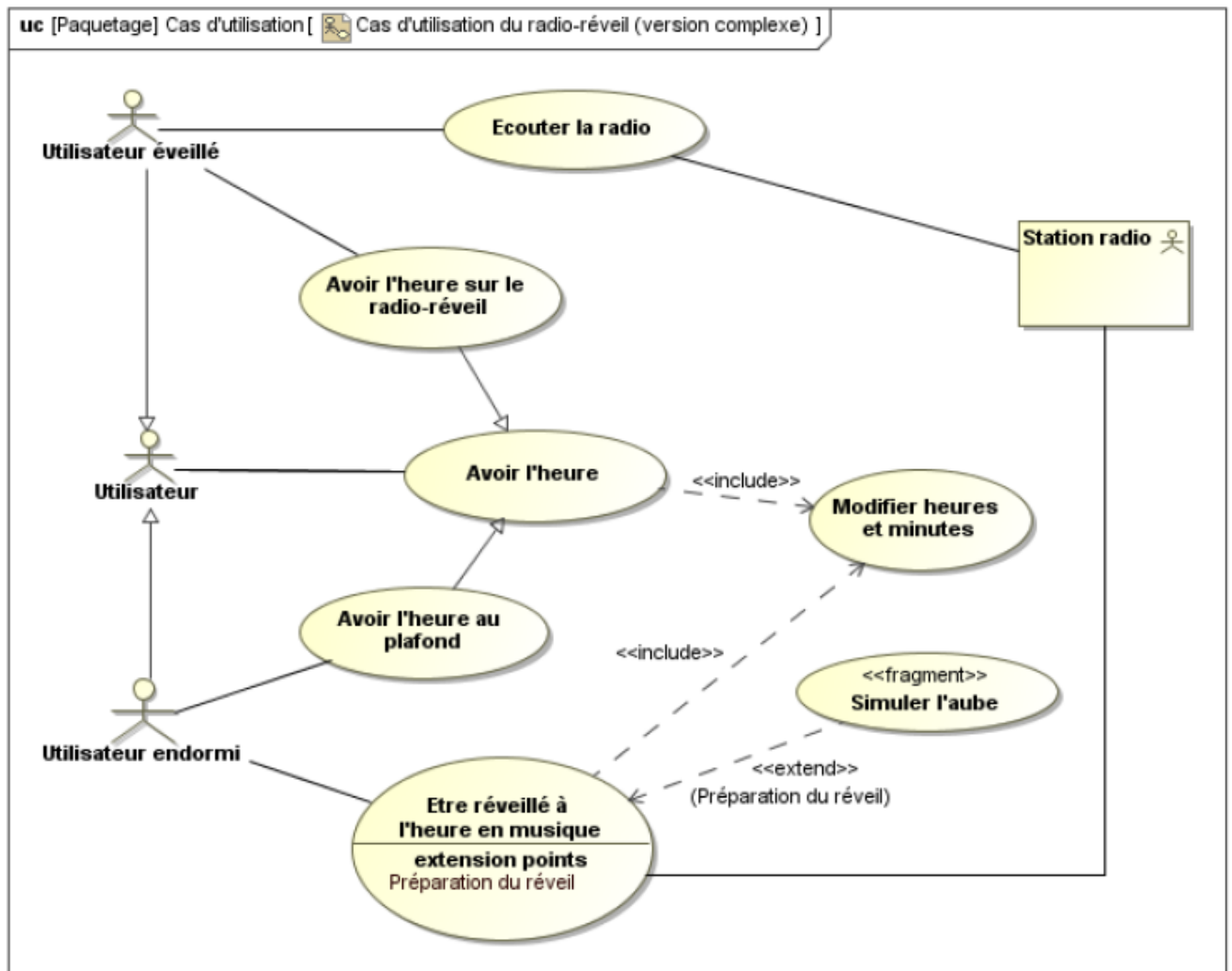
Activité

- Diagramme des cas d'utilisation
- Vers le cahier des charges

On peut détailler d'autres cas d'utilisation.

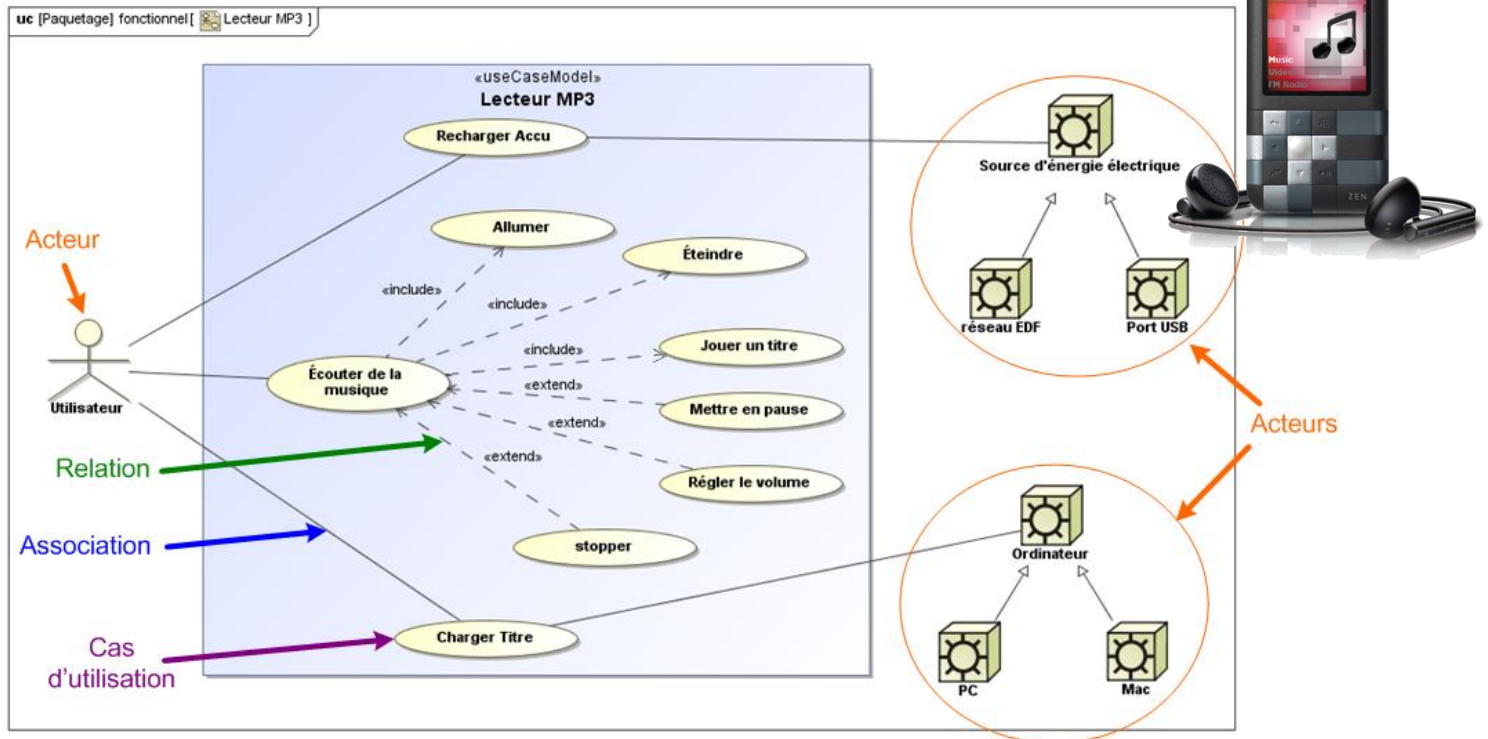
Cette représentation permet de comprendre comment sera utilisé l'objet technique et comment il interagit avec son environnement.

On remarque qu'il n'est pas du tout nécessaire de connaître des solutions techniques de l'objet technique étudié.

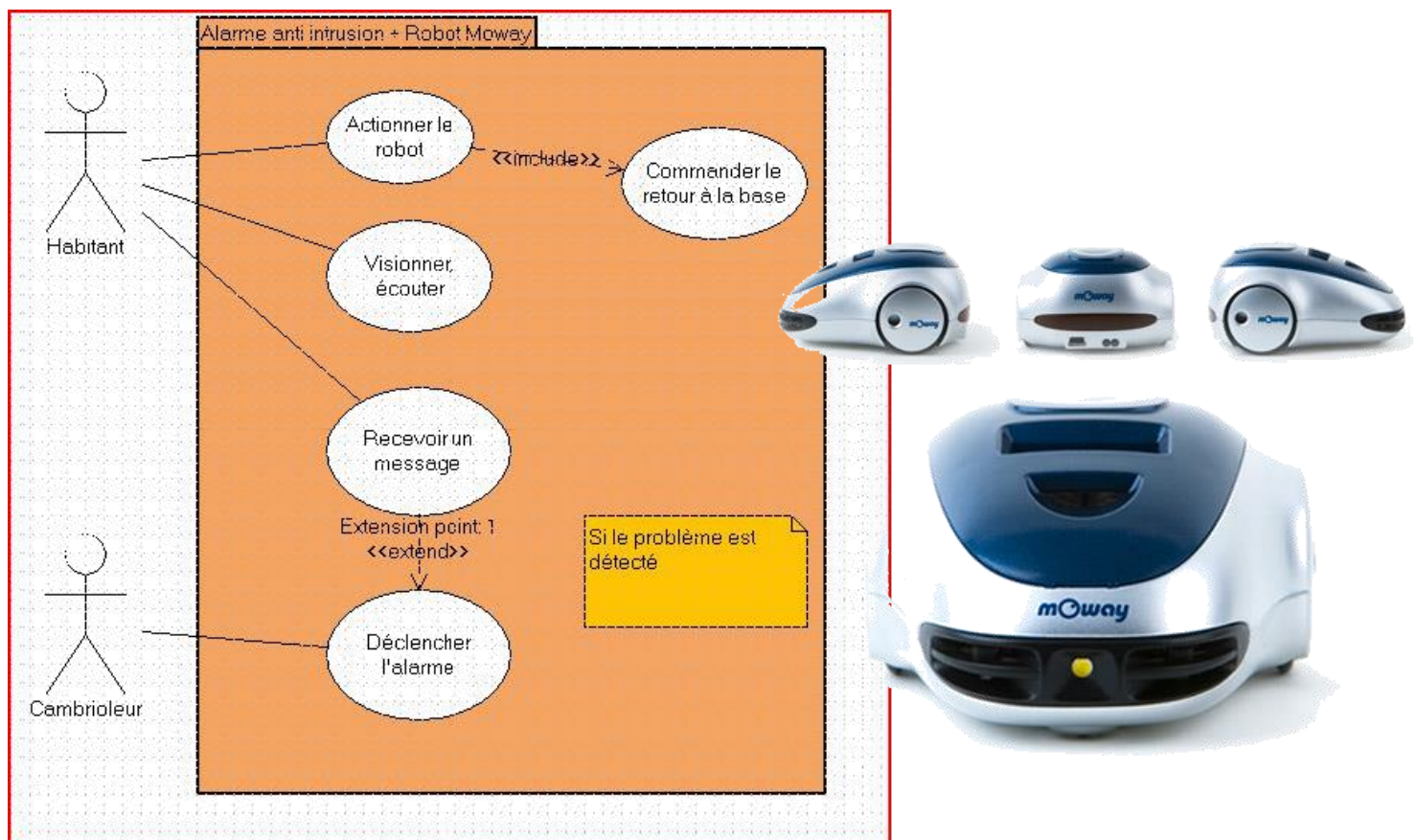


- Diagramme des cas d'utilisation
- Vers le cahier des charges

Exemple d'un lecteur MP3

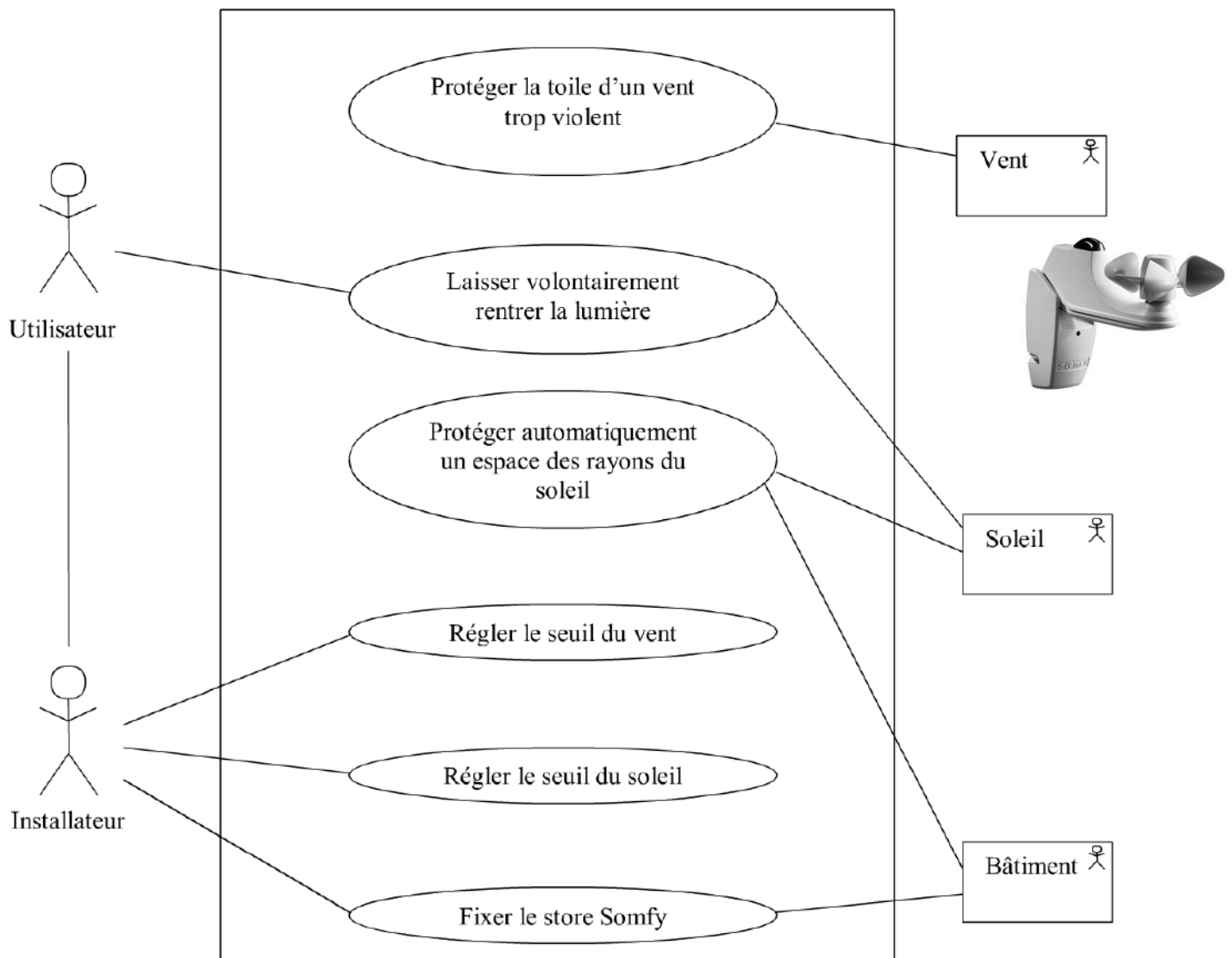


Autre exemple : robot Moway



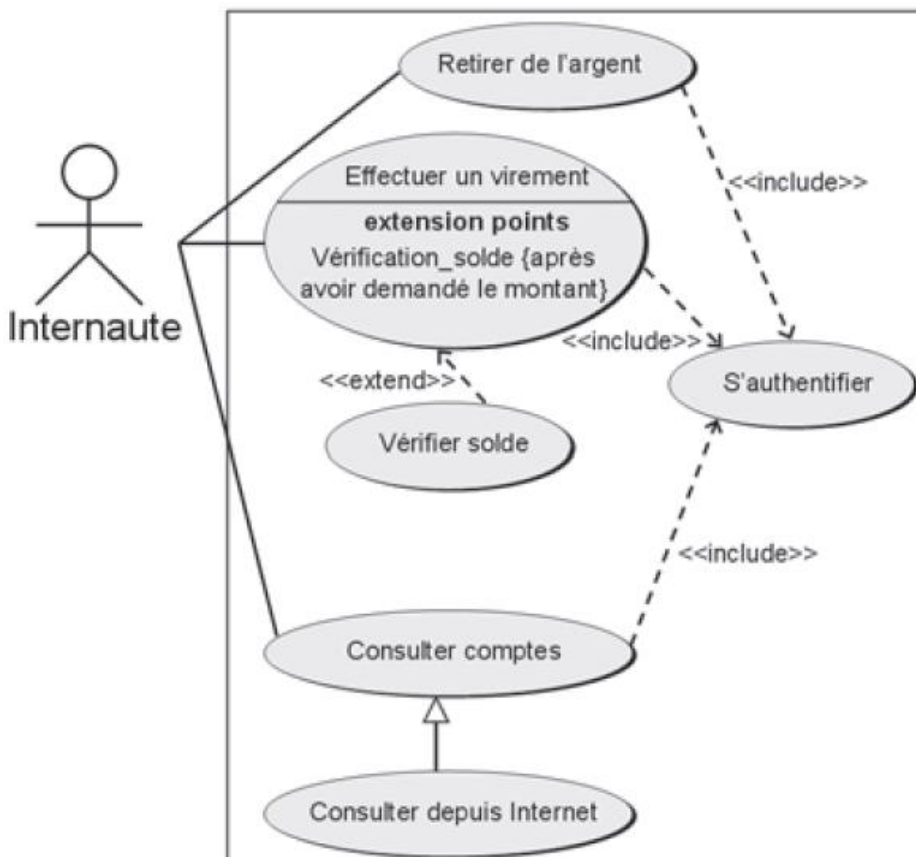
- Diagramme des cas d'utilisation
- Vers le cahier des charges

Store SOMFY



- Diagramme des cas d'utilisation
- Vers le cahier des charges

Distributeur automatique de billet



uc [Paquetage] Diagramme de cas d'utilisation [Cas d'utilisation complet bis]

