

<b>Diagrammes de contexte et des cas d'utilisation</b>	<b>PROJET PORTAILS RECHERCHE DE SOLUTIONS DESCRIPTION FONCTIONNELLE</b>	<b>3SEQ1-1</b>
--	---	----------------

### SITUATION PROBLEME :



**SITUATION n°1**



**SITUATION n°2**

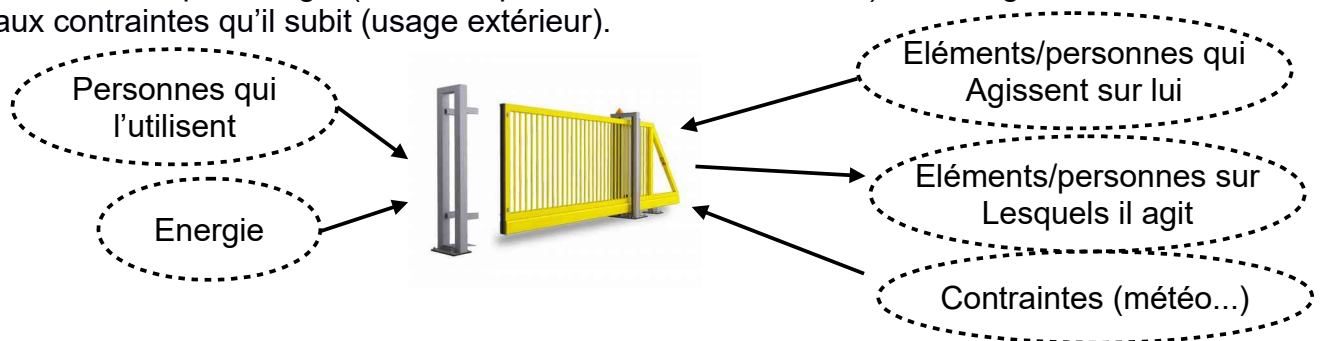
Que vous inspire ces 2 situations ?

Quel est le contexte d'utilisation de ces objets ?

Que pouvez vous dire sur la façon d'utiliser ces objets ?

### NOUS SUPPOSONS :

- 1) Dessiner au crayon un schéma avec le portail dans son contexte :  
Pensez aux personnes qui l'utilisent (installateur, utilisateurs), aux éléments qui agissent sur lui ou sur lesquels il agit (éléments/personnes en mouvement), à l'énergie dont il a besoin, aux contraintes qu'il subit (usage extérieur).



- 2) Comment décrire les principaux cas d'utilisations du portail ?  
L'installation/maintenance, la mise sous tension, le passage d'un piéton / d'une voiture :  
Qu'est ce qui change dans le contexte précédent ?

- a) Mode installation
- b) Mode mise en route
- c) Mode piéton
- d) Mode standard

### NOUS AVONS TROUVE

*Ouvrir le fichier «3SEQ2-1 3grpX ilotY NOM1 NOM2» et le compléter en utilisant les ressources.*

### BILAN :

Pour décrire le contexte et les cas d'utilisation d'un objet, on peut utiliser 2 diagrammes du SYSML (**S**YStem **M**odeling **L**anguage) :

- l'environnement proche de l'objet = **diagramme de contexte**
- les différentes utilisations possibles = **diagramme des cas d'utilisation**