



Attendus de fin de cycle

Ecrire, mettre au point et exécuter un programme.

Connaissances et
compétences associées

Ecrire un programme dans lequel des actions sont déclenchées par des événements extérieurs.
- Déclenchement d'une action par un événement, séquences d'instructions, boucles, instructions conditionnelles.

- Les **instructions** d'un algorithme peuvent être simplement **exécutées une seule fois ou répétées en boucle**.
- Les instructions peuvent aussi être **conditionnées** par l'apparition d'un événement détecté par un capteur.

Séquences d'instructions:

Elles ne sont composées que d'actions qui s'enchaînent sans prendre en compte les éléments extérieurs.



Boucles:

Répéter x fois.

Répéter indéfiniment.



Instructions conditionnelles, déclenchement d'une action par un événement:

Si - Alors

Si - Alors - Sinon.



Les **instructions** d'un **algorithme** peuvent être déclenchées en **séquences** : les actions étant enchaînées les uns aux autres sans conditions.

Les **instructions** d'un **algorithme** peuvent être **répétées en boucle** un nombre de fois précis ou indéfiniment.

Dans un **algorithme**, l'exécution des instructions peut être réalisée que s'il y a l'apparition d'un **événement**. L'exécution s'exécute **SI** l'évènement a lieu **SINON** une instruction différente se réalisera.